

# KLIMATANPASSNINGSSPELET GER FÖRSTÅELSE FÖR ATT MÖTA ETT FÖRÄNDRAT KLIMAT

2019-08-20

Av: Nationellt kunskapscentrum för klimatanpassning

**Hur kan vi rusta oss för ett förändrat klimat? SMHI:s nya klimatanpassningsspel ska ge ökad förståelse för vad ett varmare klimat innebär och hur man kan möta de nya utmaningarna.**

Klimatanpassningsspelet handlar om att anpassa en stad och dess omgivning till klimatförändringar. Utifrån olika klimatrisker som exempelvis värmebölja eller skyfall ska spelarna fatta beslut om åtgärder. Det kan gälla att skydda sjukhuset från översvämning eller att minska risken för torka i jordbruket.

Här gäller det att ta ställning till de utmaningar som klimatförändringarna innebär för staden Väderköping. För att lyckas i spelet ska stadens ekonomi vara god, invånarna nöjda, anpassningsåtgärderna ge utdelning och de globala hållbarhetsmålen vara uppfyllda

Spelet kan användas inom undervisning kring hållbar utveckling eller till exempel för att komma igång med klimatanpassningsarbete i en kommun. Det finns fritt tillgängligt på [smhi.se](http://smhi.se) samt i Minecraft-miljö.

## **Spela på webben eller i Minecraft**

Spelet är fritt tillgängligt på [smhi.se](http://smhi.se). Det är självinstruerande och enkelt att komma igång med. Det går också att spela i Minecraft-miljö, vilket kräver en Minecraft-licens. Spelet finns då som en så kallad mod som är fritt nedladdningsbar.

Både webbspelet och Minecraft-spelet går att spela enskilt eller som rollspel i grupper. Spelet finns på svenska och engelska.

## **Tränar insikt om komplexa samband**

Grunden för spelet är "serious gaming" som är ett verktyg för att träna förståelsen av komplexa sammanhang. Här får man lära sig se följder av olika beslut och hur de hänger samman. På ett praktiskt sätt rör sig spelarna i många typer av frågeställningar som etik, ekonomi, teknik, samhälls- och naturvetenskap.

## **Utvecklat i samband med lärare**

Nationellt kunskapscentrum för klimatanpassning vid SMHI har tillsammans med Linköpings universitet utvecklat spelet i samarbete med gymnasielärare.

## **Till spelet**

[Här hittar du ingångar till spelet, lärarhandledningar och annat fördjupningsmaterial](#)

Text/Kontakt:

Pontus Wallin, Nationellt kunskapscentrum för klimatanpassning, [pontus.wallin@smhi.se](mailto:pontus.wallin@smhi.se)

Aino Krunegård, Nationellt kunskapscentrum för klimatanpassning, [aino.krunegard@smhi.se](mailto:aino.krunegard@smhi.se)

